



# COPA DE ANDALUCÍA BOLA 9. 2024/2025

## Circuito Andaluz Shooter

*Homologado por la Federación Andaluza de Billar y la Real Federación Española de Billar*

- Modalidad: Bola 9.
- Inscripción: 25€ por prueba. (5€ por jugador para la sala)
- Inicio: 22 de Septiembre de 2024.
- Días y hora de Juego: Domingos - 09:00h. (Dependiendo del Nº de jugadores)
- Mesas de Juego: Entre 4 y 10 mesas de 9 pies. (Dependiendo del local)
- Duración: 8 pruebas.

### - Calendario COPA DE ANDALUCÍA BOLA 9 :

- 1ª Prueba: 22 de Septiembre (Shooter Café) JAÉN
- 2ª Prueba: 06 de Octubre (X-United) DOS HERMANAS
- 3ª Prueba: 10 de Noviembre (Seven Club) MÁLAGA
- 4ª Prueba: 08 de Diciembre (Pool 61) SEVILLA
- 5ª Prueba: 19 de Enero (Masterpool) ANDÚJAR
- 6ª Prueba: 16 de Marzo (Masterpool 3.0) ALMERÍA
- 7ª Prueba: 27 de Abril (20'd Tapeo) CHURRIANA
- 8ª Prueba: 18 de Mayo (Open Café) CÓRDOBA

## CAMPEONATOS DE ANDALUCÍA BOLA 8 y BOLA 10

14 y 15 de JUNIO (Shooter Café Jaén)



## COPA DE ANDALUCÍA BOLA 9. 2024/2025. Circuito Andaluz Shooter.

**Novedades, participantes, premios y bases de juego:**

**Dirección deportiva:** Paco Ramírez y David del Saz

**WhatsApp:** 609 764 964 (Paco) – 622 046 321 (David)

### **NOVEDADES IMPORTANTES:**

- **Todo jugador que participe** en las Copas de Andalucía **obtendrá la Licencia Federativa Andaluza**. Si algún jugador desea competir a **nivel Nacional** (Copas de España, Campeonatos de España, etc) **deberá abonar, una sola vez**, el tramo correspondiente a la **Licencia Federativa Nacional (30€)**. Es decir, como una de las **novedades más importantes**, es resaltar la **apuesta clara por el Pool** por parte de la **Federación Andaluza**, la cual, **SUBVENCIONA en su totalidad LA LICENCIA FEDERATIVA ANDALUZA** a todo jugador que participe en esta competición.
- **En cada prueba del circuito**, como veremos más adelante desarrollado, **se repartirán íntegramente** (restando 5€ por jugador que se quedará la sala en concepto de uso de mesas) **las inscripciones de los jugadores inscritos**, en forma de **plazas para las Copas de España** (Inscripción y ayuda para alojamiento) **junto con becas económicas de ayuda**. Cuanta más participación en las pruebas, más plazas y más ayudas se podrán repartir.
- **La distancia de Juego** se aumenta a **6 partidas ganadas** y el **reloj** aplicado será de **30 minutos** por jugador + una **única extensión de 5 minutos** por prueba.
- El **primer clasificado de la general del circuito** junto con el **campeón del Campeonato de Andalucía de Bola 8** y el **campeón del Campeonato de Andalucía de Bola 10**, formarán **LA SELECCIÓN ANDALUZA** que nos representará en el **CAMPEONATO DE ESPAÑA DE SELECCIONES AUTONÓMICAS**.
- **A partir de Enero** el calendario **PUEDE SUFRIR MODIFICACIONES**, ya que dependemos de la **Real Federación Española de Billar**, la cual, es posible que realice algún cambio en las fechas de las Copas de España y dichos cambios, podrían **repercutir** en las fechas de las **Copas de Andalucía**.



***\*Todos los jugadores tendrán la obligación de leer y acatar estas bases. El desconocimiento de las normas no exime su cumplimiento.***

### **PARTICIPANTES:**

- La Copa de Andalucía de Bola 9 es un circuito **ABIERTO** a cualquier jugador/a con **Licencia Oficial emitida por la Federación Andaluza de Billar**. Aquellos jugadores/as que no estén federados en la actualidad y **compitan en el circuito**, la Federación Andaluza de Billar les **subvencionará en su totalidad la Licencia Federativa**, pasando a formar parte activa de dicha Federación con todas las ventajas que ello conlleva.
- Los **Jugadores/as** con residencia en Andalucía, que en **los últimos años** hayan estado **federados por otra federación territorial que no sea la Andaluza**, **NO** tendrían acceso a dicha **Subvención**, pero **SÍ a participar**. (*Previo pago de la Licencia Federativa cuyo coste asciende a 60€*)
- Los **Jugadores/as** que en la **actualidad** tengan una **licencia federativa en vigor con otra federación territorial**, durante **esta temporada 24/25**, **NO podrán participar** en las **Copas de Andalucía, Campeonatos de Andalucía, formar parte de la Selección Andaluza... etc.** *Deberían competir en los campeonatos regionales de la Comunidad Autónoma a la que corresponda su licencia federativa.*
- Los **Jugadores/as** que **NO** tengan **residencia en Andalucía**, **podrán participar**, pero con ciertos **condicionantes**:
  - Que **NO** tengan **Licencia Federativa Activa** con ninguna **otra Federación Territorial**.
  - Deberán **pagar la Licencia Federativa Andaluza en su totalidad (60€)**. Para estos jugadores **no habría Subvención**.
  - **Tendrán acceso a las Becas Económicas** (Premios en metálico) pero **NO podrán beneficiarse de las Becas Deportivas** (Plazas para Copas de España y ayuda de alojamiento) en el caso que se clasificaran en puestos que otorgan ese tipo de premios.
- El **pago** de las inscripciones se abonará el **mismo día de la Prueba**.
- Todo **jugador** que **se apunte** a una prueba y **no asista**, tendrá **pendiente la inscripción** en cualquier prueba futura o torneo que organizase SHOOTER CIRCUITOS DE BILLAR y LA FEDERACIÓN ANDALUZA DE BILLAR. (**Este punto no tendrá caducidad alguna**).
- **La organización no cobrará nada** de las inscripciones por el trabajo realizado en las pruebas.



- El POLO será la única prenda como uniformidad obligatoria en las pruebas del Circuito. **Se prohíbe** el uso de gorras, pantalón corto, camisetas y chanclas.
- Queda **completamente prohibido** el uso de **cascos** o cualquier **dispositivo de reproducción musical individual**.
- Las pruebas se jugarán a la **modalidad de Bola 9, a 6 ganadas**, (dependiendo del horario se podrá subir el número de partidas ganadas en rondas avanzadas), **saque alternativo y doble KO Europeo**.
- El **plazo de inscripción finalizará el jueves previo** a la prueba a las **22:00h**.
- El **sorteo** se hará el **viernes (dos días antes de la prueba)** a través de la **plataforma CUESCORE**.
- El **Sorteo** será sin cabezas de serie en la primera prueba. **A partir de las siguientes pruebas**, se usarán, dependiendo de la participación de cada prueba, **los 8 o 16 primeros clasificados de la general** como **cabezas de serie** para sorteos posteriores.
- **Las pruebas darán comienzo** a las **09:00h del domingo**, salvo que la dirección deportiva vea necesario el cambio.





**PREMIOS POR PRUEBA:** *Calculados en base a 48 inscritos.*

*\*Si hubiese más inscritos, se considerará la posibilidad de aumentar el número de plazas repartidas para las copas de España, aumentar las becas económicas o ambas opciones. En cualquier caso, se repartirán todos los ingresos (descontando 5€ de cada jugador para la sala) en forma de premios para los primeros clasificados, tal y como plasmamos en el siguiente simulacro de cuentas realizado en base a 48 jugadores inscritos.*

**Total de ingresos por prueba:** 25€ x jugador x 48 inscritos: **1.200 €**

**Total para la sala por prueba:** 5€ x jugador x 48 inscritos: **240 €**

**Total a repartir por prueba:** 20€ x Jugador x 48 inscritos: **960 €**

- 1º INSCRIPCIÓN COPA DE ESPAÑA (80€) + Ayuda Alojamiento (100€) + 150€ Beca + Trofeo
- 2º INSCRIPCIÓN COPA DE ESPAÑA (80€) + Ayuda Alojamiento (100€) + 100€ Beca
- 3º 75 €
- 4º 75 €
- 5º 50 €
- 6º 50 €
- 7º 50 €
- 8º 50 €

En el caso de que el **primer o segundo clasificado** de la prueba **no puedan asistir a la Copa de España** a la cual se han clasificado, **NO PODRÁN**, en ningún caso, **canjear inscripción y ayuda para el alojamiento por dinero en metálico**. Si se diese esta situación, tanto la plaza como alojamiento **pasarían al siguiente mejor clasificado de la prueba**. **Lo que sí podrán quedarse** es, aunque no se asista a la Copa de España, la **Beca económica** que le corresponda según el puesto alcanzado.

**EL CAMPEÓN DEL CIRCUITO** formará parte de la **SELECCIÓN ANDALUZA** y junto con **otros dos integrantes** (Campeón de Andalucía de Bola 8 y Campeón de Andalucía de Bola 10) nos representarán en el **CAMPEONATO DE ESPAÑA de Selecciones Autonómicas**. **Inscripción + noche de hotel incluidas.**

**Las cuentas** de cada prueba **serán públicas** y estarán accesibles una vez finalizada la misma **a través de nuestras redes sociales y físicamente** en el **tablón de anuncios de Shooter Café Jaén**.

**Se pueden solicitar vía WhatsApp** a la **dirección deportiva** en cualquier momento.

**Importante:** Los jugadores que tengan deuda con Shooter Circuitos de Billar y la Federación Andaluza de Billar por la no asistencia a alguna prueba, perderán todo derecho a premio, pasando la clasificación al siguiente jugador clasificado.



## BASES DE JUEGO:

1. Los jugadores tendrán unas **bolas de calentamiento** (las mismas a las que se juegue la prueba), **siempre y cuando el horario lo permita**. En caso de un **jugador llegara tarde** al encuentro (horario de cuadrante o no), **NO podrá calentar**, y comenzará directamente su encuentro.
2. **Se podrá utilizar plantilla** en los enfrentamientos (*la plantilla es un accesorio del jugador, y no de la sala*)
3. **El jugador que llegue tarde** 5 minutos a su encuentro comenzará con 1 partida en contra (0-1). A los 10 minutos comenzará con 2 partidas en contra (0-2). A los 15 minutos se le dará el partido por perdido. Esta regla se llevará a **RAJATABLA**.
4. **En el saque**, se pondrá en el punto de salida a la 9, estando en el centro del rombo. (**Rombo adelantado sin regla de bolas a cabaña**).
5. En caso de haber una **posible falta**, el jugador que tira **avisará al árbitro** (dirección deportiva). En caso de jugar en mesa televisada, se podrá revisar la jugada para ver si fuera falta o no. Esta opción solo la podrá pedir el árbitro de la sala, y no los jugadores. **Una vez que solicita la intervención del árbitro, su decisión sobre la jugada será INAMOVIBLE.**
6. **Tres faltas:** el jugador tendrá la obligación de avisar a su contrincante cuando lleve 2 faltas en el momento de realizar la segunda falta, o antes de posicionarse para su siguiente bola para la posible 3ª falta. En el caso de no avisar de llevar 2 faltas o cuando ya esté enfrentando a la bola blanca, estando ya posicionado abajo, no perderá la partida, llevando 2 faltas (si hiciera falta en el tiro) de nuevo.
7. **Al finalizar el encuentro**, el ganador del mismo dirá el resultado a la dirección deportiva lo más rápidamente posible, para agilizar la prueba.
8. **NO HABRÁ DESCANSOS EN MITAD DE UNA PARTIDA.**



## NUEVA NORMATIVA DE FUNCIONAMIENTO PARA LAS COPAS DE ANDALUCÍA DE BOLA 9:

Se instaure **EL RELOJ DE TIEMPO**, el cual aportará una mejora notable en el desarrollo de cada prueba.

Añadirá otro factor más a tener en cuenta por parte de cada jugador, los cuales deberán gestionar bien su tiempo efectivo.

1. Cada enfrentamiento tendrá un reloj doble (Tipo Ajedrez).
2. Cada jugador dispondrá de **30 MINUTOS** para terminar su enfrentamiento. En total, el enfrentamiento no puede durar más de **60 minutos**.
3. El funcionamiento es sencillo: cuando el jugador entre a tirar se activará su tiempo y cuando termine su entrada de juego, deberá parar su tiempo y automáticamente se activará el del contrario y así sucesivamente.

### Aclaraciones:

1. El reloj debe activarse, al inicio del enfrentamiento, una vez realizado el punteo para ver quien saca. En el momento que se sabe quién empieza sacando, se deberá activar el tiempo de ese jugador.
2. La más importante. En el caso de que **SE ACABE TU TIEMPO**, (los 30 minutos de los que dispones) aunque vayas ganando, **PIERDES EL ENFRENTAMIENTO**.
3. Con tu tiempo activado en tu turno de juego, puedes hacer lo que quieras, ir a la barra, al baño... etc. **NO SE PARA BAJO NINGÚN CONCEPTO** hasta que termines tu entrada. Debemos ser conscientes que tenemos 30 minutos en nuestro poder para ganar 6 partidas. La gestión del mismo corre de la cuenta de cada uno en cada turno de tiro.
4. **Se podrá solicitar UNA ÚNICA EXTENSIÓN de 5 MINUTOS durante la prueba en el caso de que finalice tu tiempo efectivo. Una vez gastada, no se podrá solicitar otra.**

Teniendo en cuenta que es Bola 9 a 6 partidas ganadas, es tiempo más que suficiente para jugar el enfrentamiento completo.

A priori, esta nueva norma puede resultar extraña hasta que nos acostumbremos. Ahora se nos une otro enemigo que hay que tener en cuenta en nuestro juego, EL TIEMPO. Hay que ser conscientes y gestionarlo de la mejor manera.

Esperamos que así podamos agilizar mucho más los torneos y haya la fluidez deseada.